

# Applications

BCPST I, 26/09/2018

**Notations du chapitre** — Dans tout ce chapitre,  $E$  et  $F$  sont deux ensembles non vides.

## I — Définition

### Définition 1.1 — Application de $E$ dans $F$

On appelle *application* la donnée

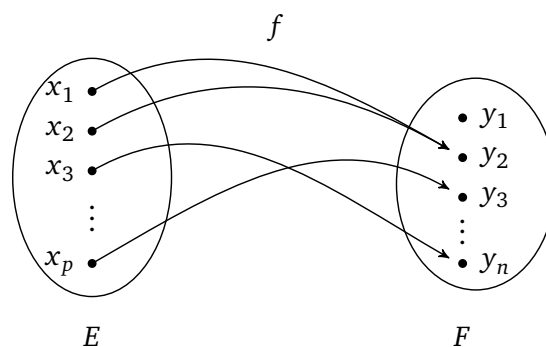
- de deux ensembles non vides  $E$  et  $F$  ;
- d'un sous-ensemble  $\Gamma$  de  $E \times F$  telle que

$$\forall x \in E, \quad \exists ! y \in F, \quad (x, y) \in \Gamma.$$

L'ensemble  $E$  s'appelle **l'ensemble de départ**, l'ensemble  $F$  **l'ensemble d'arrivée** et  $\Gamma$  le **graphe** de l'application.

Concrètement une application  $f$  de  $E$  dans  $F$  est une façon d'associer à *chaque* élément de  $E$  un *unique* élément de  $F$ .

Si on appelle  $f$  l'application et si  $x \in E$  alors l'unique élément  $y$  de  $F$  tel que  $(x, y) \in \Gamma$  est noté  $f(x)$ . On peut alors noter  $f$  indifféremment  $f : E \longrightarrow F$  ou  $f : E \longrightarrow F$ .

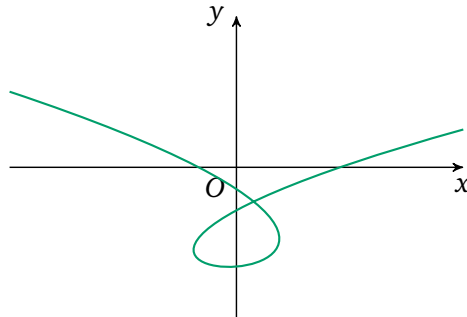
$$\left. \begin{array}{l} E \longrightarrow F \\ x \longmapsto f(x) \end{array} \right| \text{ ou } f : E \longrightarrow F.$$


La façon de faire cette association n'est pas l'élément essentiel de la définition d'une application : les ensembles de départ et d'arrivée sont également très importants pour raisonner.

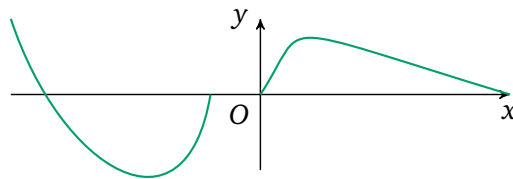
Quelques exemples vont nous permettre d'explicitier les difficultés de cette définition.

**Exemple**

- Le graphe ci-dessous ne définit pas une application. En effet, un élément de  $\mathbb{R}$  ne peut avoir plusieurs images par une application.

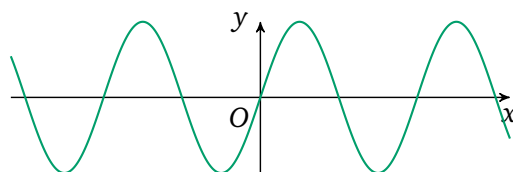
FIGURE I.1 — *Courbe qui n'est le graphe d'aucune fonction.*

- Le graphe ci-contre ne définit pas non plus une application de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ . En effet, certains éléments de  $\mathbb{R}$  n'ont pas d'image.

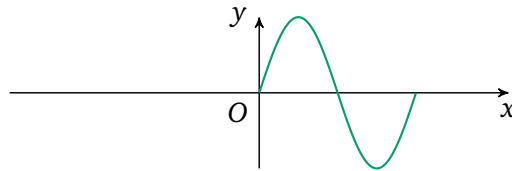
FIGURE I.2 — *Courbe qui n'est pas le graphe d'une fonction de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ .*

- $f_1 : \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sin(x) \end{cases}$  est une application de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ .

Notez que cette fonction n'est pas définie de façon constructive : comment calculer  $\sin(4)$  à partir de cette définition ?

FIGURE I.3 — *Graphe de  $f_1$*

- $f_2 : \begin{cases} [0 ; 2\pi] \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sin x \end{cases}$  est une application de  $[0 ; 2\pi]$  dans  $\mathbb{R}$ . Son graphe est représenté figure 1.2. Elle est différente de  $f_1$  car elle n'ont pas le même ensemble de départ.

FIGURE I.4 — Graphe de  $f_2$ 

On peut dire de  $f_2$  que c'est la restriction de  $f$  à l'ensemble  $[0 ; \pi/2]$ .

- L'application  $f_3 : \begin{cases} [0 ; 2\pi] \longrightarrow [-1 ; 1] \\ x \longmapsto \sin x \end{cases}$  est une application de  $[0 ; 2\pi]$  dans  $[-1 ; 1]$ .

Sa courbe représentative est la même que celle de  $f_2$ . Elle est pourtant différente de  $f_2$  puisqu'elle n'ont pas le même ensemble d'arrivée.

*Notation* L'ensemble des applications de  $E$  dans  $F$  est souvent noté  $F^E$ , ou encore  $\mathcal{F}(E, F)$ .

Parmi les applications classiques, mentionnons

- Si  $E$  et  $F$  sont deux ensembles et si  $a \in F$ , alors  $f : \begin{cases} E \longrightarrow F \\ x \longmapsto a \end{cases}$  est une application

constante de  $E$  dans  $F$ .

- Les fonctions de la forme  $f : \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto ax + b \end{cases}$ , où  $a$  et  $b$  sont deux paramètres réels,

s'appellent des **applications affines**.

- Si  $E$  est un ensemble, alors  $f : \begin{cases} E \longrightarrow E \\ x \longmapsto x \end{cases}$  s'appelle **l'identité sur  $E$**  et se note  $\text{Id}_E$ .

### Définition 1.3 — Égalité entre deux applications

Deux applications  $f$  et  $g$  sont égales si et seulement si elles ont même ensemble de départ  $E$ , même ensemble d'arrivée  $F$  et si

$$\forall x \in E, \quad f(x) = g(x)$$

## II — Image, antécédent

### Définition 2.1 — Image d'un élément de $E$ , antécédent d'un élément de $F$

Soit  $E$  et  $F$  deux ensembles,  $f : E \rightarrow F$ ,  $x \in E$  et  $y \in F$ .

Si  $y = f(x)$ , on dit que  $y$  est l'image de  $x$  et que  $x$  est un antécédent de  $y$ .

Dans un cas l'article est défini, pas dans l'autre : tout élément de  $E$  a une unique image, mais un élément de  $F$  peut ne pas avoir d'antécédents, en avoir plusieurs ou un seul.

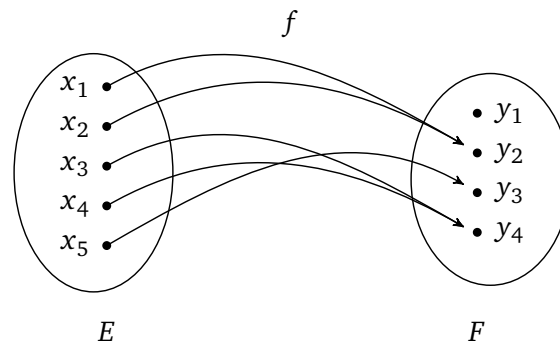


FIGURE I.5 — Cette figure définit bien une fonction car chaque  $x_i$  à une image. L'élément  $y_1$  n'a pas d'antécédents, et  $y_2$  en a deux.

### Définition 2.2 — Image d'un sous-ensemble de $E$

Soit  $E$  et  $F$  deux ensembles non vides,  $f$  une application de  $E$  dans  $F$  et  $A$  un sous-ensemble de  $E$ .

On appelle *image* de  $A$  et on note  $f(A)$  l'ensemble

$$f(A) = \{f(x) \text{ avec } x \in A\}$$

(c'est un sous-ensemble de  $F$ ).

Sur le dessin précédente,  $f(E) = \{y_2, y_3, y_4\}$ , ou encore  $f(\{x_2, x_5\}) = \{y_2, y_4\}$ .

Pour les fonctions numériques continues, les images et images réciproques d'ensemble se lisent sur le tableau de variation

**Exemple** Considérons la fonction  $\exp$ .

$x$	$-\infty$	$0$	$+\infty$
$\exp'(x)$		$+$	
$\exp$			$+\infty$
		$0$	

Pour une fonction continue, l'image d'un intervalle est un intervalle. Donc  $\exp \langle [0 ; 1] \rangle = [1 ; e]$ .

**Définition 2.4 — Image réciproque d'un sous-ensemble de  $F$**

Soit  $E$  et  $F$  deux ensembles non vides,  $f : E \longrightarrow F$ ,  $B$  un sous-ensemble de  $F$ .

On appelle *image réciproque* de  $B$  et on note  $f^{-1} \langle B \rangle$  l'ensemble

$$f^{-1} \langle B \rangle = \{x \in E \text{ tel que } f(x) \in B\}$$

(c'est un sous-ensemble de  $E$ ).

**Exercice 1** Trouver, à partir du schéma précédent,  $f^{-1} \langle \{y_1\} \rangle$ ,  $f^{-1} \langle \{y_2, y_3\} \rangle$ .

Déterminer l'image réciproque d'un intervalle passe souvent dans  $\mathbb{R}$  par la résolution d'une inéquation.

**Exercice 2** Trouver l'image réciproque de  $[0 ; 1]$  par l'application  $f : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$  :  
 $x \longmapsto x^2 - 2x$

L'exercice suivant permet d'établir les propriétés des images et images réciproques vis-à-vis des opérations ensemblistes.

**Exercice 3** Soit  $f : E \longrightarrow F$ ,  $A$  et  $B$  deux sous-ensembles de  $E$  et  $C$  et  $D$  deux sous-ensembles de  $F$ .

1. Montrer que
  - a)  $f^{-1} \langle C \cup D \rangle = f^{-1} \langle C \rangle \cup f^{-1} \langle D \rangle$ ;
  - b)  $f^{-1} \langle C \cap D \rangle = f^{-1} \langle C \rangle \cap f^{-1} \langle D \rangle$ ;
  - c)  $f \langle A \cup B \rangle = f \langle A \rangle \cup f \langle B \rangle$ ;
  - d)  $f \langle A \cap B \rangle \subset f \langle A \rangle \cap f \langle B \rangle$ .
2. Montrer que l'assertion suivante est fautive :  $f \langle A \cap B \rangle = f \langle A \rangle \cap f \langle B \rangle$ .
3. A-t-on  $\mathbb{C}_F (f \langle A \rangle) \subset f (\mathbb{C}_E A)$ ? A-t-on  $f (\mathbb{C}_E A) \subset \mathbb{C}_E (f \langle A \rangle)$ ?

### III — Injection, surjection, bijection

#### Définition 3.1 — Injectivité

Soit  $E$  et  $F$  deux ensembles non vides et  $f : E \longrightarrow F$ .

On dit que  $f$  est *injective* si deux éléments distincts de  $E$  n'ont pas la même image

$$\forall x \in E, \quad \forall x' \in E, \quad x \neq x' \implies f(x) \neq f(x')$$

ou encore, par contraposée,

$$\forall x \in E, \quad \forall x' \in E, \quad f(x) = f(x') \implies x = x'$$

On dit aussi que  $f$  est une *injection* ou que  $f$  est une *fonction injective*.

L'injectivité est une propriété de la fonction et de l'ensemble de départ, mais pas de l'ensemble d'arrivée.

#### Définition 3.2 — Surjectivité

Soit  $E$  et  $F$  deux ensembles non vides et  $f : E \longrightarrow F$ .

On dit que  $f$  est *surjective* si tous les éléments de  $F$  ont un antécédent dans  $E$

$$\forall y \in F, \quad \exists x \in E, \quad f(x) = y$$

ce qui s'écrit aussi  $f(E) = F$

On dit aussi que  $f$  est une *surjection* ou que  $f$  est une *fonction surjective*.

La surjectivité est une propriété de la fonction, de l'ensemble de départ et de l'ensemble d'arrivée.

#### Définition 3.3 — Bijection de $E$ dans $F$

Soit  $E$  et  $F$  deux ensembles non vides et  $f : E \longrightarrow F$ .

L'application  $f$  est *bijjective* si et seulement si elle est à la fois injective et surjective

$$\forall y \in F, \quad \exists! x \in E, \quad f(x) = y$$

## IV — Ensembles de départ et d'arrivée

**Définition 4.1 — Application induite**

Soit  $E$  et  $F$  deux ensembles non vides et  $f : E \longrightarrow F$  et  $B$  est un sous-ensemble de  $F$  qui contient  $f(E)$ . Alors  $f$  définit naturellement une application de  $E$  dans  $B$

$$\begin{array}{l} : \\ \left| \begin{array}{l} E \longrightarrow B \\ x \longmapsto f(x) \end{array} \right. \end{array}$$

Cette application, qui est différente de  $f$ , est dite **induite** par  $f$  sur  $B$ .

Exemple avec  $f_1, f_2$  et  $f_3$  ci-dessus.

**Définition 4.2 — Restriction**

Soit  $E$  et  $F$  deux ensembles non vides,  $f : E \longrightarrow F$ ,  $A$  un sous-ensemble de  $E$ . L'application de  $A$  dans  $F$  définie par

$$\begin{array}{l} : \\ \left| \begin{array}{l} A \longrightarrow F \\ x \longmapsto f(x) \end{array} \right. \end{array}$$

est la **restriction** de  $f$  à  $A$ . On la note  $f_A$ .

L'intérêt de la restriction est de pouvoir munir  $f$  de propriétés supplémentaires : être non nulle, être positive, etc. Par exemple  $x \mapsto x^2$  n'est pas monotone sur  $\mathbb{R}$ , mais elle l'est sur  $\mathbb{R}_+$ .

**Définition 4.3 — Prolongement**

Soit  $E$  et  $F$  deux ensembles non vides,  $f : E \longrightarrow F$  et  $A$  un sous-ensemble de  $E$ .

Toute fonction  $g$  définie de  $E$  dans  $F$ , telle que  $g_A = f$  est un **prolongement** de  $f$  sur  $E$ .

Dans l'exemple précédent,  $f_2$  est la restriction de  $f_1$  à  $[0 ; 2\pi]$ . Réciproquement  $f_1$  est un prolongement de  $f_2$  à  $\mathbb{R}$ . Remarquez qu'il peut y avoir plusieurs prolongements de  $f_2$ . L'intérêt du prolongement est d'étendre une fonction bien connue sur un domaine : extrapolation (en dehors d'un domaine), interpolation (entre deux points), etc.

## V — Composée

### Définition 5.1 — Composée de deux fonctions

Soit  $E, F$  et  $G$  trois ensembles non vides,  $f : E \longrightarrow F$  et  $g : F \longrightarrow G$  deux fonctions.

On appelle *composée de  $f$  et de  $g$*  la fonction  $g \circ f$  définie par

$$g \circ f : \begin{cases} E \longrightarrow G \\ x \longmapsto g(f(x)) \end{cases}$$

### Exemple

– La fonction  $h : \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \exp(2x + 1) \end{cases}$  peut être vue comme la composée des fonctions

$$f : \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto 2x + 1 \end{cases} \quad \text{et de } g : \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \exp(x) \end{cases}.$$

Avec ces notations,  $g \circ f$  est...

– Proposez de même une ou plusieurs décompositions de la fonction  $x \mapsto x\sqrt{x^2 + 1}$  (étudier au préalable son domaine de définition).

Un point important est que l'ensemble d'arrivée de  $f$  et l'ensemble de départ de  $g$  doivent être identiques. C'est cette condition qui permet de trouver les ensembles de définition d'expressions algébriques.

**Exemple** Déterminons le domaine de définition de l'expression  $\sqrt{x^2 - 4}$ .

On peut décomposer cette expression comme composée de deux fonctions

$$g : \begin{cases} \mathbb{R}_+ \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sqrt{x} \end{cases} \quad \text{et} \quad f : \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2 - 4 \end{cases}$$

Mais avec de telles fonctions, la composition est impossible. Il faut utiliser à la place de  $f$  une autre fonction  $h$ , avec la même expression algébrique, et dont l'ensemble d'arrivée est  $\mathbb{R}_+$ . L'ensemble de départ le plus grand possible est  $f^{-1}(\mathbb{R}_+)$ .

On le calcule et on définit ensuite correctement  $g \circ h$  sur l'ensemble  $\mathbb{R} ]-2 ; 2[$ .

**Exercice 4** La fonction

$$f : \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sin(x^2 + 1) \end{cases} \quad \text{est la composée des applications...}$$

### Propriété 5.4 — Associativité de la composée

Soit  $E_1, E_2, E_3$  et  $E_4$  quatre ensembles non vides et  $f_1 : E_1 \longrightarrow E_2, f_2 : E_2 \longrightarrow E_3, f_3 : E_3 \longrightarrow E_4$ .



La composée de fonctions est associative :

$$f_3 \circ (f_2 \circ f_1) = (f_3 \circ f_2) \circ f_1 = f_3 \circ f_2 \circ f_1$$

Notez que la composée  $f \circ g$  peut ne pas avoir de sens, ainsi la composée n'est généralement pas commutative.

### Propriété 5.5 — Élément neutre pour la composition

Soit  $E$  un ensemble non vide.

La composée de fonctions de  $E$  dans  $E$  est une opération interne de  $E^E$  qui admet un élément neutre, la fonction  $Id_E$  définie par

$$Id_E : \begin{cases} E \longrightarrow E \\ x \longmapsto x \end{cases}$$

Ainsi  $\forall f \in E^E, \quad f \circ Id_E = Id_E \circ f = f$

### Théorème 5.6 — Caractérisation de la bijection

Soit  $E$  et  $F$  deux ensembles non vides et  $f : E \longrightarrow F$  une application de  $E$  dans  $F$ .

L'application  $f$  est *bijjective* si et seulement si il existe une fonction  $g : F \longrightarrow E$  telle que  $g \circ f = Id_E$  et  $f \circ g = Id_F$ . Dans ce cas cette application  $g$  est est *bijjective*. On l'appelle la *bijection réciproque* de  $f$  et on la note  $f^{-1}$ .

DÉM. Sens direct très simple en pensant que  $x = f^{-1}(y)$ . Sens réciproque en exhibant  $f^{-1}$ .

Puis prouver que  $g$  est unique. □

Ce théorème permet de comprendre tout l'intérêt de la notion de bijection. Si une application  $f$  représente une opération sur un ensemble (genre « extraction d'une racine carrée », « inverse », etc.) la bijection signifie qu'on peut « revenir en arrière » dans le calcul. L'ensemble d'arrivée représente alors la condition nécessaire et suffisante pour ce retour en arrière.

### Propriété 5.7 — Composée de deux bijections

La composée de deux bijections  $f_1$  et  $f_2$  est une bijection, et de plus  $(f_2 \circ f_1)^{-1} = f_1^{-1} \circ f_2^{-1}$ .

DÉM. On applique la définition à  $f = f_2 \circ f_1$  en prenant  $g = f_1^{-1} \circ f_2^{-1}$ . □

### Théorème 5.8 — Cas des fonctions numériques

Soit  $f$  est une fonction strictement monotone sur un intervalle  $I$  de  $\mathbb{R}$ .

Alors  $f$  est injective. Elle réalise donc une bijection de  $I$  dans  $f \langle I \rangle$ . Sa bijection réciproque  $f^{-1}$  est strictement monotone et de même monotonie que  $f$ .

Leurs graphes dans un repère orthonormé se déduisent l'un de l'autre par la symétrie orthogonale d'axe  $y = x$ .

DÉM. On suppose, sans perte de généralité, que  $f$  strictement croissante.

Montrons que  $f$  est injective. Soit  $(x, x') \in I^2$  tels que  $x \neq x'$ . Si  $x < x'$ , d'après la stricte croissance de  $f$  on a  $f(x) < f(x')$  donc  $f(x) \neq f(x')$ .

Si  $x > x'$ , de même. Donc  $f(x) \neq f(x')$  et  $f$  est donc injective.

Soit  $f : I \rightarrow f \langle I \rangle$  l'application induite par  $f$ . Cette application est toujours injective. Elle est surjective puisque  $f \langle I \rangle$  est son ensemble d'arrivée. Elle est donc bijective.

Montrons que  $f^{-1}$  est strictement croissante. Soit  $(y, y') \in (f \langle I \rangle)^2$  avec  $y < y'$ . Notons  $x = f^{-1}(y)$  et  $x' = f^{-1}(y')$ . Si  $x \geq x'$ , alors  $f(x) \geq f(x')$  et donc  $y \geq y'$ , ce qui est faux. On a donc démontré par l'absurde que  $x < x'$ , ce qui prouve le résultat. □

Nous verrons de plus que si  $f$  est continue alors  $f^{-1}$  l'est également (théorème de la bijection continue). Enfin nous verrons que si  $f$  est dérivable et que  $f'$  ne s'annule pas sur  $I$  alors  $f^{-1}$  est dérivable.

