

Applications

BCPST I — 24 octobre 2017

Notations du chapitre — Dans tout ce chapitre, E et F sont deux ensembles non vides.

I — Définition

Définition 1.1 — Application de E dans F

On appelle *application* la donnée

- de deux ensembles non vides E et F ;
- d'un sous-ensemble Γ de $E \times F$ telle que

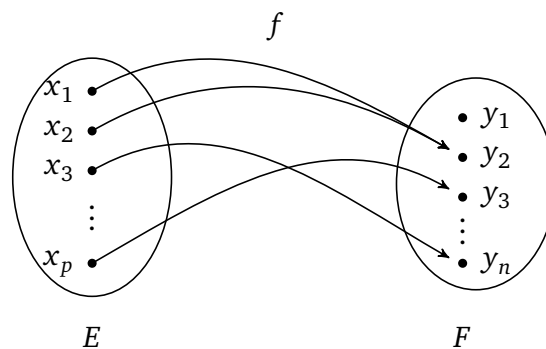
$$\forall x \in E, \quad \exists ! y \in F, \quad (x, y) \in \Gamma.$$

L'ensemble E s'appelle *l'ensemble de départ*, l'ensemble F *l'ensemble d'arrivée* et Γ *le graphe* de l'application.

Concrètement une application f de E dans F est une façon d'associer à *chaque* élément de E *un unique* élément de F .

Si on appelle f l'application et si $x \in E$ alors l'unique élément y de F tel que $(x, y) \in \Gamma$ est noté $f(x)$. On peut alors noter f indifféremment $f : \begin{array}{l} E \longrightarrow F \\ x \longmapsto f(x) \end{array}$

ou $f : E \longrightarrow F$.



La façon de faire cette association n'est pas l'élément essentiel de la définition d'une application : les ensembles de départ et d'arrivée sont également très importants pour raisonner.

Quelques exemples vont nous permettre d'explicitier les difficultés de cette définition.

Exemple

- Le graphe ci-dessous ne définit pas une application. En effet, un élément de \mathbb{R} ne peut avoir plusieurs images par une application.

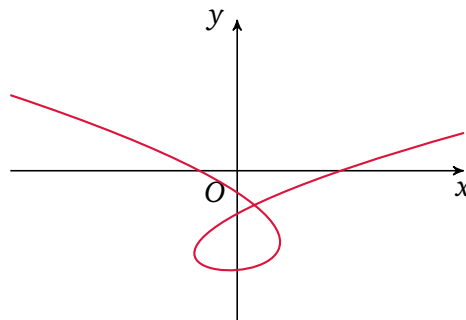


FIGURE I.1 — Courbe qui n'est le graphe d'aucune fonction.

- Le graphe ci-contre ne définit pas non plus une application de \mathbb{R} dans \mathbb{R} . En effet, certains éléments de \mathbb{R} n'ont pas d'image.

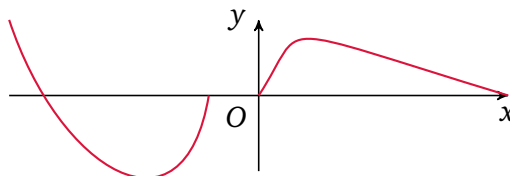
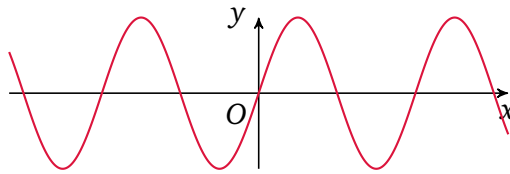


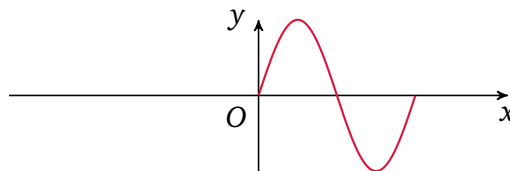
FIGURE I.2 — Courbe qui n'est pas le graphe d'une fonction de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

- $f_1 : \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sin(x) \end{cases}$ est une application de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

Notez que cette fonction n'est pas définie de façon constructive : comment calculer $\sin(4)$ à partir de cette définition ?

FIGURE I.3 — Graphe de f_1

- $f_2 : \begin{cases} [0 ; 2\pi] \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sin x \end{cases}$ est une application de $[0 ; 2\pi]$ dans \mathbb{R} . Son graphe est représenté figure ?? . Elle est différente de f_1 car elle n'ont pas le même ensemble de départ.

FIGURE I.4 — Graphe de f_2

On peut dire de f_2 que c'est la restriction de f à l'ensemble $[0 ; \pi/2]$.

- L'application $f_3 : \begin{cases} [0 ; 2\pi] \longrightarrow [-1 ; 1] \\ x \longmapsto \sin x \end{cases}$ est une application de $[0 ; 2\pi]$ dans $[-1 ; 1]$.

Sa courbe représentative est la même que celle de f_2 . Elle est pourtant différente de f_2 puisqu'elle n'ont pas le même ensemble d'arrivée.

Notation L'ensemble des applications de E dans F est souvent noté F^E , ou encore $\mathcal{F}(E, F)$.

Parmi les applications classiques, mentionnons

- Si E et F sont deux ensembles et si $a \in F$, alors $f : \begin{cases} E \longrightarrow F \\ x \longmapsto a \end{cases}$ est une application constante de E dans F .
- Les fonctions de la forme $f : \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto ax + b \end{cases}$, où a et b sont deux paramètres réels, s'appellent des **applications affines**.
- Si E est un ensemble, alors $f : \begin{cases} E \longrightarrow E \\ x \longmapsto x \end{cases}$ s'appelle **l'identité sur E** et se note Id_E .

II — Changement des ensembles de départ et d'arrivée

Définition 2.1 — Application induite

Soit E et F deux ensembles non vides et $f : E \longrightarrow F$.

Si B est un sous-ensemble de F qui contient $f(E)$, alors f définit naturellement une application de E dans B

$$\begin{array}{l} : \\ \left. \begin{array}{l} E \longrightarrow B \\ x \longmapsto f(x) \end{array} \right\} \end{array}$$

Cette application, qui est différente de f , est dite *induite* par f sur B .

Exemple avec f_1, f_2 et f_3 ci-dessus.

Définition 2.2 — Restriction

Soit E et F deux ensembles non vides, $f : E \longrightarrow F$ et A un sous-ensemble de E .

L'application de A dans F définie par

$$\begin{array}{l} : \\ \left. \begin{array}{l} A \longrightarrow F \\ x \longmapsto f(x) \end{array} \right\} \end{array}$$

est la *restriction* de f à A . On la note f_A .

L'intérêt de la restriction est de pouvoir munir f de propriétés supplémentaires : être non nulle, être positive, etc. Par exemple $x \mapsto x^2$ n'est pas monotone sur \mathbb{R} , mais elle l'est sur \mathbb{R}_+ .

Définition 2.3 — Prolongement

Soit E et F deux ensembles non vides, $f : E \longrightarrow F$ et A un sous-ensemble de E .

Toute fonction g définie de E dans F , telle que $g_A = f$ est un *prolongement* de f sur E .

Dans l'exemple précédent, f_2 est la restriction de f_1 à $[0 ; 2\pi]$. Réciproquement f_1 est un prolongement de f_2 à \mathbb{R} . Remarquez qu'il peut y avoir plusieurs prolongements de f_2 .

L'intérêt du prolongement est d'étendre une fonction bien connue sur un domaine : extrapolation (en dehors d'un domaine), interpolation (entre deux points), etc.

III — Images, antécédents

Définition 3.1 — Image d'un élément de E , antécédent d'un élément de F

Soit E et F deux ensembles, $f : E \longrightarrow F$, $x \in E$ et $y \in F$.

Si $y = f(x)$, on dit que y est l'*image de x* et que x est un *antécédent* de y .

Dans un cas l'article est défini, pas dans l'autre : *tout* élément de E a une *unique* image, mais un élément de F peut ne pas avoir d'antécédents, en avoir plusieurs ou un seul.

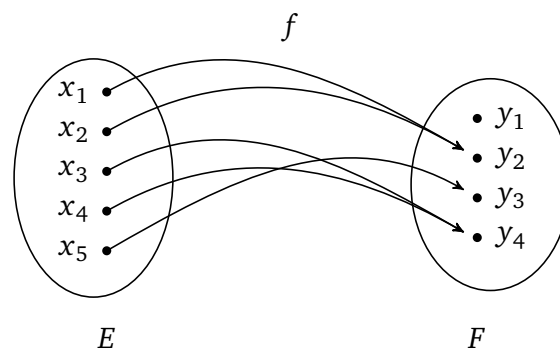


FIGURE I.5 — Cette figure définit bien une fonction (chaque x_i à une image). L'élément y_1 n'a pas d'antécédents.

Définition 3.2 — Égalité entre deux applications

Deux applications f et g sont égales si et seulement si elles ont même ensemble de départ E , même ensemble d'arrivée F et si

$$\forall x \in E, \quad f(x) = g(x)$$

Définition 3.3 — Image d'un sous-ensemble de E

Soit E et F deux ensembles non vides, f une application de E dans F et A un sous-ensemble de E .

On appelle *image* de A et on note $f \langle A \rangle$ l'ensemble

$$f \langle A \rangle = \{f(x) \text{ avec } x \in A\}$$

(c'est un sous-ensemble de F).

Sur le dessin précédente, $f \langle E \rangle = \{y_2, y_3, y_4\}$, ou encore $f \langle \{x_2, x_5\} \rangle = \{y_2, y_4\}$.

Pour les fonctions numériques continues, les images et images réciproques d'ensemble se lisent sur le tableau de variation

Exemple Considérons la fonction exp.

x	$-\infty$	0	$+\infty$
$\exp'(x)$	+		
exp	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> 0 1 $+\infty$ </div>		

Pour une fonction continue, l'image d'un intervalle est un intervalle. Donc $\exp \llbracket 0 ; 1 \rrbracket = \llbracket 1 ; e \rrbracket$.

Définition 3.5 — Image réciproque d'un sous-ensemble de F
 Soit E et F deux ensembles non vides, $f : E \longrightarrow F$, B un sous-ensemble de F .
 On appelle *image réciproque* de B et on note $f^{-1} \langle B \rangle$ l'ensemble

$$f^{-1} \langle B \rangle = \{x \in E \text{ tel que } f(x) \in B\}$$

(c'est un sous-ensemble de E).

Exercice 1 Trouver, à partir du schéma précédent, $f^{-1} \langle \{y_1\} \rangle$, $f^{-1} \langle \{y_2, y_3\} \rangle$.

Déterminer l'image réciproque d'un intervalle passe souvent dans \mathbb{R} par la résolution d'une inéquation.

Exercice 2 Trouver l'image réciproque de $\llbracket 0 ; 1 \rrbracket$ par l'application $f : \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2 - 2x \end{cases}$.

L'exercice suivant permet d'établir les propriétés des images et images réciproques vis-à-vis des opérations ensemblistes.

Exercice 3 Soit $f : E \longrightarrow F$, A et B deux sous-ensembles de E et C et D deux sous-ensembles de F .

1. Montrer que

$$\text{a) } f^{-1}\langle C \cup D \rangle = f^{-1}\langle C \rangle \cup f^{-1}\langle D \rangle; \quad \text{c) } f\langle A \cup B \rangle = f\langle A \rangle \cup f\langle B \rangle;$$

$$\text{b) } f^{-1}\langle C \cap D \rangle = f^{-1}\langle C \rangle \cap f^{-1}\langle D \rangle; \quad \text{d) } f\langle A \cap B \rangle \subset f\langle A \rangle \cap f\langle B \rangle.$$

2. Montrer que l'assertion suivante est fausse : $f\langle A \cap B \rangle = f\langle A \rangle \cap f\langle B \rangle$.

3. A-t-on $\mathcal{C}_F(f\langle A \rangle) \subset f(\mathcal{C}_E A)$? A-t-on $f(\mathcal{C}_E A) \subset \mathcal{C}_E(f\langle A \rangle)$?

IV — Composée

Définition 4.1 — Composée de deux fonctions

Soit E, F et G trois ensembles non vides, $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ deux fonctions.

On appelle *composée de f et de g* la fonction $g \circ f$ définie par

$$g \circ f : \begin{cases} E \rightarrow G \\ x \mapsto g(f(x)) \end{cases}$$

Exemple

– La fonction $h : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto \exp(2x + 1) \end{cases}$ peut être vue comme la composée des

fonctions $f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto 2x + 1 \end{cases}$ et de $g : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto \exp(x) \end{cases}$.

Avec ces notations, $g \circ f$ est...

– Proposez de même une ou plusieurs décompositions de la fonction $x \mapsto x\sqrt{x^2 + 1}$ (étudier au préalable son domaine de définition).

Un point important est que l'ensemble d'arrivée de f et l'ensemble de départ de g doivent être identiques. C'est cette condition qui permet de trouver les ensembles de définition d'expressions algébriques.

Exemple Déterminons le domaine de définition de l'expression $\sqrt{x^2 - 4}$.

On peut décomposer cette expression comme composée de deux fonctions

$$g : \begin{cases} \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto \sqrt{x} \end{cases} \quad \text{et} \quad f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto x^2 - 4 \end{cases}$$

Mais avec de telles fonctions, la composition est impossible. Il faut utiliser à la place de f une autre fonction h , avec la même expression algébrique, et dont l'ensemble d'arrivée est \mathbb{R}_+ . L'ensemble de départ le plus grand possible est $f^{-1}\langle \mathbb{R}_+ \rangle$.

On le calcule et on définit ensuite correctement $g \circ h$ sur l'ensemble $\mathbb{R}]-2 ; 2[$.

Exercice 4 La fonction

$f : \begin{cases} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sin(x^2 + 1) \end{cases}$ est la composée des applications...

Propriété 4.4 — Associativité de la composée

Soit E_1, E_2, E_3 et E_4 quatre ensembles non vides et $f_1 : E_1 \longrightarrow E_2, f_2 : E_2 \longrightarrow E_3, f_3 : E_3 \longrightarrow E_4$.

La composée de fonctions est associative :

$$f_3 \circ (f_2 \circ f_1) = (f_3 \circ f_2) \circ f_1 = f_3 \circ f_2 \circ f_1$$

Notez que la composée $f \circ g$ peut ne pas avoir de sens, ainsi la composée n'est généralement pas commutative.

Propriété 4.5 — Élément neutre pour la composition

Soit E un ensemble non vide.

La composée de fonctions de E dans E est une opération interne de E^E qui admet un élément neutre, la fonction Id_E définie par

$$Id_E : \begin{cases} E \longrightarrow E \\ x \longmapsto x \end{cases}$$

Ainsi $\forall f \in E^E, \quad f \circ Id_E = Id_E \circ f = f$

V — Injection, surjection, bijection

Définition 5.1 — Injectivité, surjectivité.

Soit E et F deux ensembles non vides et $f : E \longrightarrow F$.

1) On dit que f est *injective* si deux éléments distincts de E n'ont pas la même image

$$\forall x \in E, \quad \forall x' \in E, \quad x \neq x' \Rightarrow f(x) \neq f(x')$$

ou encore, par contraposée,

$$\forall x \in E, \quad \forall x' \in E, \quad f(x) = f(x') \Rightarrow x = x'$$

2) On dit que f est **surjective** si tous les éléments de F ont un antécédent dans E

$$\forall y \in F, \quad \exists x \in E, \quad f(x) = y$$

ce qui s'écrit aussi $f \langle E \rangle = F$

On dit aussi que f est une **injection** ou une **surjection**.

Définition 5.2 — Bijection de E dans F

Soit E et F deux ensembles non vides et $f : E \longrightarrow F$ une application de E dans F .

L'application f est **bijjective** si et seulement si il existe une fonction $g : F \longrightarrow E$ telle que $g \circ f = Id_E$ et $f \circ g = Id_F$. Dans ce cas cette application g est est **bijjective**. On l'appelle la **bijection réciproque** de f et on la note f^{-1} .

Dém. Prouver que g est unique. □

Si une application f représente une opération sur un ensemble (genre « extraction d'une racine carrée », « inverse », etc.) la bijection signifie qu'on peut « revenir en arrière » dans le calcul. L'ensemble d'arrivée représente alors la condition nécessaire et suffisante pour ce retour en arrière.

Théorème 5.3 — Caractérisation de la bijection

Soit E et F deux ensembles non vides et $f : E \longrightarrow F$.

L'application f est **bijjective** si et seulement si elle est à la fois **injective** et **surjective**

$$\forall y \in F, \quad \exists ! x \in E, \quad f(x) = y$$

Dém. Sens direct très simple en pensant que $x = f^{-1}(y)$. Sens réciproque en exhibant f^{-1} . □

Propriété 5.4 — Composée de deux bijections

La composée de deux bijections f_1 et f_2 est une bijection, et de plus $(f_2 \circ f_1)^{-1} = f_1^{-1} \circ f_2^{-1}$.

Dém. On applique la définition à $f = f_2 \circ f_1$ en prenant $g = f_1^{-1} \circ f_2^{-1}$. □

Théorème 5.5 — Cas des fonctions numériques

Soit f est une fonction strictement monotone sur un intervalle I de \mathbb{R} .

Alors f est **injective**. Elle réalise donc une **bijection** de I dans $f \langle I \rangle$. Sa **bijection réciproque** f^{-1} est strictement monotone et de même monotonie que f .

Leurs graphes dans un repère orthonormé se déduisent l'un de l'autre par la symétrie orthogonale d'axe $y = x$.

Dém. On suppose, sans perte de généralité, que f strictement croissante.

Montrons que f est injective. Soit $(x, x') \in I^2$ tels que $x \neq x'$. Si $x < x'$, d'après la stricte croissance de f on a $f(x) < f(x')$ donc $f(x) \neq f(x')$.

Si $x > x'$, de même. Donc $f(x) \neq f(x')$ et f est donc injective.

Soit $f : I \rightarrow f(I)$ l'application induite par f . Cette application est toujours injective. Elle est surjective puisque $f(I)$ est son ensemble d'arrivée. Elle est donc bijective.

Montrons que f^{-1} est strictement croissante. Soit $(y, y') \in (f(I))^2$ avec $y < y'$. Notons $x = f^{-1}(y)$ et $x' = f^{-1}(y')$. Si $x \geq x'$, alors $f(x) \geq f(x')$ et donc $y \geq y'$, ce qui est faux. On a donc démontré par l'absurde que $x < x'$, ce qui prouve le résultat.

□

Nous verrons de plus que si f est continue alors f^{-1} l'est également (théorème de la bijection continue). Enfin nous verrons que si f est dérivable et que f' ne s'annule pas sur I alors f^{-1} est dérivable.